

Regulamin konkursu matematycznego
„Najciekawsza matematyczna gra dydaktyczna”
przeprowadzonego w roku szkolnym 2019/2020

I. Organizatorzy

Organizatorem konkursu jest Zespół Matematyków Szkoły Podstawowej im. Jana Pawła II w Kleosinie

II. Skład Komisji Konkursowej

W skład Komisji Konkursowej wchodzi nauczyciele matematyki Szkoły Podstawowej

III. Cele konkursu

- zainteresowanie uczniów matematyką
- wyzwalanie aktywności matematycznej
- zachęcenie uczniów o zróżnicowanych zdolnościach do nauki matematyki
- kształcenie umiejętności rozwiązywania problemów organizacyjnych, naukowych
- inspirowanie do działań kreatywnych

IV. Uczestnicy

Konkurs przeznaczony jest dla uczniów kl. IV-VIII szkoły podstawowej

V. Etapy konkursu

Konkurs przebiega na etapie szkolnym

VI. Zakres wymaganej wiedzy i umiejętności

Tematyka gier matematycznych obejmuje program nauczania matematyki w szkole podstawowej

VII. Zasady udziału w konkursie

- W konkursie może wziąć udział każdy uczeń klasy IV - VIII SP w Kleosinie
- Konkurs polega na opracowaniu i wykonaniu gry matematycznej (domino, puzzle, gry planszowe, karty, krzyżówki, rebusy, memory)
- Realizacja zadania musi nastąpić w terminie od 16.11.2019 do 14.02.2020
- Prace można wykonać indywidualnie lub w zespołach dwuosobowych
- Dopuszczalne jest korzystanie z podręczników, zbiorów zadań, internetu, rad innych osób
- Prace przyjęte do konkursu muszą zawierać: nazwę gry, zasady jej prowadzenia, kartę prawidłowych odpowiedzi, model (np.: plansze, kostki domina), wizytówkę wykonawcy

- Gotowe prace składamy do nauczycieli matematyki komisji konkursowej SP.

VIII. Sposób punktacji oceny prac

Komisja Konkursowa będzie oceniać :

- poprawność matematyczną (w skali od 0 do 5 pkt.)
- pomysł i atrakcyjność gry (w skali od 0 do 6 pkt.)
- estetykę wykonania (w skali od 0 do 3 pkt.)

IX. Ogłoszenie wyników i wręczenie nagród

Szkolna Komisja Konkursowa dokona oceny gier matematycznych i ogłosi wyniki konkursu.

Zwycięzcy poszczególnych klas oprócz nagród i pamiątkowych dyplomów otrzymają ocenę celującą ,a pozostali uczestnicy nagrodzeni zostaną ocenami bardzo dobrymi z matematyki (częstkowa ocena za wykonanie gry).